

## IL CASTELLO INCANTATO

**Destinatari:** scuola dell'infanzia e I ciclo scuola primaria

**Tipologia:** racconto animato e laboratorio manipolativo

**Attività:** quante avventure si possono vivere in un castello, soprattutto se un gruppo di terribili fantasmacci ha deciso di stabilirvisi! Il percorso proposto prende avvio da un racconto animato per arrivare alla realizzazione di un grande libro pop-up da portare in classe, nel quale si possono ripercorrere gli ambienti significativi di un castello medievale.

**Obiettivi didattici:** favorire un primo approccio ludico al patrimonio storico-architettonico; riconoscere ambienti e funzioni del castello; sviluppare la creatività e l'espressione personale; stimolare la capacità manipolativa.

**Durata:** 2 ore



## IN/CASTRO

**Destinatari:** scuola dell'infanzia e I ciclo della scuola primaria

**Tipologia:** laboratorio manipolativo

**Attività:** la magia di vedere rinascere sotto le proprie mani, con un pizzico di creatività, il castello di Gradara. Mura, torri, case, chiese, botteghe prendono forma a partire da comuni scatole di cartone e semplice materiale di recupero per raccontare le trasformazioni e i segreti dell'antico borgo: il risultato sarà la creazione di un vero e proprio castello gigante.

**Obiettivi didattici:** favorire un primo approccio ludico al patrimonio storico-architettonico; rielaborare le informazioni apprese nel corso della visita guidata; stimolare la creatività e la fantasia; sviluppare la capacità manipolativa; promuovere l'attività di riciclo.

**Durata:** 2 ore

Asilo nido, scuola dell'infanzia  
e I ciclo scuola primaria

Il castello è da sempre un  
meraviglioso contenitore di storie:  
il nostro ci regala fiabe di tutti i  
gusti e colori per crescere, scoprire,  
confrontare, provare ...  
Che aspettate ad entrare?

Durata delle attività:  
1 ora e 30 minuti



## PRINCIPESSE SPECIALI E CHIAVI MUSICALI

**Destinatari:** asilo nido e scuola dell'infanzia

**Tipologia:** racconto animato musicale e laboratorio

**Attività:** in un palazzo incantato vivono delle principesse speciali, innamorate pазze della ... "Musica!" Trascorrono il loro tempo a cantare, danzare e tessere bellissime fiabe ricamate con suoni e melodie. Incontrarle non sarà semplice: bisognerà trovare la chiave giusta per avventurarsi nel loro magico mondo sonoro. Per fortuna i bambini avranno una guida speciale che insegnerà loro a ad ascoltare e a "giocare" la musica.

## IN VIAGGIO CON LA MUSICA: DIARIO DI UN TROVATORE

**Destinatari:** asilo nido e scuola dell'infanzia

**Tipologia:** racconto animato musicale e laboratorio

**Attività:** "Il mio nome è Manrico e sono un trovatore". Ha inizio così il diario di un musicista errante che visita luoghi lontani e favolosi, raccontando ciò che vede attraverso il suono della sua musica. I bambini avranno l'occasione di accompagnarlo in uno dei suoi appassionanti viaggi, semplicemente seguendo le note delle sue splendide melodie.

## LA MAGIA IN TASCA

**Tipologia:** fiabe itineranti e laboratorio

**Attività:** un favoloso percorso itinerante tra vicoli e torri guiderà piccoli e grandi alla scoperta della magia nascosta nella vita di ogni giorno; a guidarci gli oggetti incantati protagonisti di fiabe e racconti che per la prima volta prendono la parola per tessere incantesimi e inganni. In laboratorio: il libro c'è ma non si vede! Daremo forma alle nostre pagine più segrete.

## GIRINGIRO TRA TORRI E MURA

**Tipologia:** fiaba itinerante e laboratorio

**Attività:** dicono che Giringiro viva nascosto tra le mura di Gradara da centinaia e centinaia di anni e racconti storie incredibili: grazie a lui conosceremo le leggende fantastiche che popolano l'immaginario medievale. Non ci resta che seguirlo nel suo curioso peregrinare... In laboratorio: il nostro castello si popola di strane creature della notte e del giorno.

## NEL REGNO DEI RACCONTI

**Tipologia:** fiaba animata e laboratorio

**Attività:** nel Regno dei Racconti si seminano lettere e fioriscono parole, che invadono alberi, prati, sentieri. Una frase tira l'altra e se ti viene donata una storia, un'altra ne devi lasciare! In laboratorio: creeremo racconti morbidi come zucchero filato o duri come sassi, caldi come il sole o freddi da gelare.

## PERMETTE UN BALLO?

**Tipologia:** fiabe itineranti e laboratorio di danza

**Attività:** tutti danzano! Le principesse nei loro splendidi castelli, i folletti del bosco attorno al grande albero, perfino gli orchi quando si credono grandi ballerini! Tra le antiche dimore e gli angoli più suggestivi del borgo ci muoveremo per inseguire storie "danzerine" piene di brio e movimento. In laboratorio: i piedi non riusciranno a stare fermi...



## 30 MINUTI PER...

gustarsi ogni istante del soggiorno a Gradara, arricchire o preparare la visita al castello, mettersi alla prova con acume e divertimento.

Buona fortuna!

## PRINCIPI E RANOCCHI

**Destinatari:** scuola dell'infanzia

**Tipologia:** lettura animata interattiva

**Attività:** cosa si fa quando si incontra una principessa in difficoltà? Naturalmente le si offre il proprio aiuto, soprattutto se si scopre che in fondo è una ragazza simpatica e pasticciona! Ma attenzione! Serviranno pronte risposte e buoni consigli per toglierla dai guai e farle ritrovare il sorriso...

## IL BRIVIDO DELLA STORIA

**Destinatari:** scuola primaria, scuola secondaria di primo e secondo grado

**Tipologia:** ludoverifica con lettura animata

**Attività:** catturati dagli intrighi della rocca, dai trabocchetti disseminati lungo il percorso, non sarà facile per i partecipanti, valenti cavalieri, guadagnare la via d'uscita armati solo del proprio coraggio. Riuscirà solo chi avrà fatto tesoro delle parole della sua guida e avrà dimostrato di sapere rubare con lo sguardo ogni dettaglio.

## OCCHIO A QUEI DUE! SULLE ORME DI PAOLO E FRANCESCA

**Destinatari:** scuola primaria, scuola secondaria di primo e secondo grado

**Tipologia:** preparazione ludica alla visita con lettura animata

**Attività:** una storia d'amore è alimentata anche dalla magia dei luoghi e la rocca di Gradara ha dato vita al più romantico degli incontri. Ora l'incanto rischia di essere spezzato: spetterà ai partecipanti riallacciare i fili del racconto interrotto perché la passione tra Paolo e Francesca non vada perduta.



# SULLE ALI DELLA STORIA: LA FALCONERIA A GRADARA

GRADARA  
INGIOCO

“Il falconiere non trascuri l’arte e l’esercizio tecnico, ma si appassioni e perseveri in essa così che, anche quando sarà diventato vecchio, non si dedichi meno a quest’arte poiché tutto procederà da quell’amore che egli avrà verso di essa”  
(De arte venandi cum avibus)

Un’arte tra le più antiche e raffinate riorisce a Gradara: la falconeria. Nonostante le sue origini antichissime è nel Medioevo che questa nobile pratica si è diffusa e perfezionata divenendo simbolo di lignaggio aristocratico, fonte di prestigio e rispetto. Un percorso sulle ali della storia dunque è quello proposto a bambini e ragazzi di ogni età: si parte dalla conoscenza di aquile, falchi, nibbi, gufi e civette presso il Parco Ornitologico del Teatro dell’Aria, si sosta nell’arena per assistere alle dimostrazioni di volo dei rapaci e si finisce per perdersi tra i secoli alla scoperta degli svaghi e i piaceri nobili e cortesi nel Medioevo.

**Destinatari:** dalla scuola dell’infanzia agli adulti

**Durata:** 2 ore

In collaborazione con  
Massimo Lanatà (Stupor Mundi) e Il Teatro dell’Aria.  
Parco ornitologico e Centro di Falconeria





Attività didattiche  
7 euro (a partecipante)

Didattica sprint  
2 euro (a partecipante)

Sulle ali della storia  
8 euro (a partecipante)

# TARIFFE

## Itinerari di mezza giornata

### “Ma che bel castello!”

Percorso classico guidato Borgo  
+ Rocca di Gradara e la storia di Paolo e Francesca

**Durata:** 1 ora e 20 minuti

**Costo:** € 3,50 a studente

### “Il Medioevo e Gradara”

Percorso guidato Borgo + Rocca, comprensivo di ingresso  
ai Camminamenti di Ronda oppure Museo storico, con particolare riguardo per la storia, gli usi e i costumi medievali.

**Durata:** 1 ora e 40 minuti

**Costo:** € 5,00 a studente

Percorso guidato completo Borgo + Rocca, comprensivo di ingressi ai Camminamenti e Museo storico. La visita più coinvolgente, tra torri, grotte ...alla ricerca della foto misteriosa.

**Durata della visita:** 2 ore

**Costo:** € 6,00 a studente

## Itinerari di una giornata intera

### “Dal Medioevo al Rinascimento”.

Itinerario di viaggio tra Gradara e Urbino per una visita guidata nel tempo passato, tra il periodo medievale e quello rinascimentale, di cui Gradara e Urbino sono testimonianza viva.

**Costo:** € 8,00 a studente

### Percorso guidato tra “Borghi, Castelli e Signorie”.

Visita guidata al Borgo + Rocca di Gradara e abbinamento ad un'altra città d'arte:

SAN LEO, URBINO, PESARO, FANO, FOSSOMBRONE, RIMINI

**Costo:** € 8,00 a studente



Tutti gli itinerari sono riferiti a gruppi di almeno 30 studenti.

Gradara e i parchi tematici della Riviera  
una giornata tra storia, arte e divertimento

## Visita guidata alla Rocca di Gradara + ingresso Acquario di Cattolica Parco "Le Navi"

Emozionante e divertente viaggio dal mare al castello di Paolo e Francesca.

Distanza tra Cattolica e Gradara: 8 km

Costo: € 13 a studente

Durata della visita guidata a Gradara: 1 ora e 20 minuti

Durata del percorso libero all'Acquario: 1 ora e 30 minuti

## Consigli utili per i gruppi scolastici

Si ricorda che la Rocca di Gradara è aperta tutti i giorni dalle 8,30 alle 18,30, solo il lunedì chiude alle 13,00. I gruppi si devono presentare con elenco di studenti e insegnanti su carta intestata della scuola. Gli insegnanti accompagnatori hanno diritto all'ingresso e alla visita gratuita.

I genitori che accompagnano pagano la guida e gli ingressi alla Rocca e ai Musei.

Prenotazione ingresso Rocca facoltativa:  
supplemento € 1,00 a persona.

## Per informazioni e prenotazioni



Pro Loco di Gradara  
Tel. 0541-964115 / 823036  
cell. 340 1436396  
Fax 0541 823035  
[www.gradara.org](http://www.gradara.org)  
[info@gradara.org](mailto:info@gradara.org)