

CACCIA AL LADRO

Destinatari: scuola secondaria di primo e secondo grado e adulti

Tipologia: attività ludica itinerante

Attività: Anno Domini 1338. Un prezioso calice è stato misteriosamente sottratto dalla Rocca di Gradara. Il furto mette in agitazione tutti gli abitanti del borgo: tra sospetti, tradimenti, menzogne e colpi di scena prende vita un'animata caccia al ladro per le vie del borgo, in cui fino all'ultimo istante i ragazzi possono trasformarsi da inseguiti in inseguitori, da perseguiti in persecutori.

Obiettivi didattici: conoscere la vita quotidiana in epoca medievale attraverso alcuni dei suoi protagonisti; affinare le capacità logico - deduttive; scoprire in modo ludico e creativo consuetudini, leggi e tradizioni del Trecento; ricostruire il volto perduto della Gradara medievale.

Durata: 2 ore

IN FUGA DAL TEMPO

Destinatari: scuola secondaria di primo e secondo grado e adulti

Tipologia: attività ludica itinerante

Attività: faccia a faccia con un "sopravvissuto"; sì, perché il tempo cancella la memoria e dissolve i ricordi ma le passioni restano. Il nostro misterioso personaggio è tornato dal passato per testimoniare: spetterà ai partecipanti scoprire la sua identità, i suoi legami con Gradara e ricostruire i contorni della sua travagliata vicenda.

Obiettivi didattici: saggiare limiti e possibilità della ricerca storica; affinare le capacità logico - deduttive; mettere alla prova il livello di autonomia e indipendenza; stimolare la capacità di lavorare in gruppo.

Durata: 2 ore



UN GIORNO DI ORDINARIA FOLLIA

Destinatari: scuola secondaria di primo e secondo grado e adulti

Tipologia: attività ludica itinerante

Attività: gentili signori, siete sicuri di essere in grado di sopravvivere ad un'intera giornata nella Gradara medievale? Varcate le antiche mura, come viaggiatori o pellegrini di altri tempi, dovrete destreggiarvi tra pericoli da evitare, decisioni da prendere, problemi da affrontare. Spetterà a ciascuno di voi costruire il proprio destino mettendo in campo intelligenza e perspicacia.

Obiettivi didattici: "sperimentare" in prima persona alcuni aspetti della vita quotidiana medievale; tracciare un attivo confronto tra passato e presente; ricostruire il volto perduto della Gradara medievale; stimolare la capacità di lavorare in gruppo.

Durata: 2 ore



APOCALYPSIS

Destinatari: scuola secondaria di secondo grado e adulti

Tipologia: attività ludica itinerante

Attività: sono frutto della malvagità umana o di un oscuro disegno superiore le sciagure e i crimini che si stanno scatenando da qualche tempo entro le solide mura della Gradara medievale? Forse sconosciute si agitano all'ombra dell'antico castello lasciando dietro di sé scie di sangue e paura: nessuno può dirsi al sicuro, nemmeno i partecipanti, chiamati a risolvere enigmi e misteri per restituire la pace al piccolo borgo un tempo così prospero e pacifico, a loro volta minacciati ed esposti al pericolo. Solo riuscirà a salvarsi chi saprà leggere i segni, oltre le apparenze...

Obiettivi didattici: immergersi nell'immaginario dell'età di mezzo; scoprire la dimensione simbolica del mondo medievale; rileggere il patrimonio storico e artistico locale in maniera originale e creativa; stimolare la capacità di ragionamento e la partecipazione individuale.

Durata: 2 ore

VIAGGIO NELLA CITTÀ PROIBITA

Destinatari: scuola secondaria di II grado e adulti

Tipologia: visita teatrale itinerante

Attività: basta calarsi tra i suggestivi scorci del borgo, percorrere viette ed angoli nascosti per fare incontri del tutto imprevisi. Il lato oscuro di Gradara riaffiora da un lontano passato per sorprenderci ancora una volta; giocatori d'azzardo, donne di dubbia fama, ostesse scaltre e pronte a tutto, ...: una visita animata e teatrale ci conduce a scoprire il lato proibito dell'antica cittadella in età moderna, attraverso l'incontro con alcuni comuni protagonisti del tempo, così come emergono dalle carte e dai documenti d'archivio. Un patrimonio invisibile di storie e luoghi perduti che si sovrappone e si confonde con l'attuale fisionomia del centro storico.

Obiettivi didattici: indagare il volto di Gradara in età moderna; tracciare un confronto diretto tra passato e presente in particolare riguardo al tema del divieto e della proibizione; rendere tangibile e diretto il confronto con le fonti d'archivio.

Durata: 1 ora e 30 minuti circa

NON È UN GIOCO DA RAGAZZI

Destinatari: scuola secondaria di I e II grado e adulti

Tipologia: visita teatrale itinerante

Attività: l'insopprimibile bisogno umano di giocare, ad ogni età, ci conduce a rileggere la storia secolare di Gradara dal Medioevo all'Ottocento attraverso uno sguardo inedito e irriverente. Un viaggio tra angoli riposti, stanze segrete e viette dimenticate grazie al quale apprendere, dalla viva voce dei protagonisti del tempo, tutto quel che ruota attorno al gioco e alle sue più varie espressioni: dalle buone maniere al corteggiamento, dalla smania di potere al vizio, dai piaceri del corpo a quelli della mente.

Obiettivi didattici: indagare il passato di Gradara da un punto di vista originale e insolito; conoscere giochi e manifestazioni ludiche nei secoli; approfondire la conoscenza delle fonti storiche locali.

Durata: 1 ora e 30 minuti circa

BESTIARIO DANTESCO

Destinatari: scuola primaria

Tipologia: animazione teatrale itinerante e laboratorio manipolativo

Attività: bestiali guardiani, strani esseri celesti, feroci creature terrene, infernali mostri sotterranei: il capolavoro dantesco è talmente denso e popolato da generare visioni da incubo e paesaggi mozzafiato. Li percorreremo come in un sogno, ma ad occhi bene aperti, in un viaggio che ci porterà a calarci nel suggestivo immaginario medievale fino a dare vita ad un personalissimo "bestiario".

Obiettivi didattici: introdurre in maniera accattivante e creativa l'Inferno dantesco; decifrare la realtà simbolica nascosta dietro creature fantastiche e animali della Divina Commedia; stimolare la curiosità verso l'espressione poetica e letteraria.

Durata: 2 ore



AMORI

Destinatari: scuola secondaria di primo e secondo grado e adulti

Tipologia: laboratorio espressivo

Attività: il Medioevo e le mille forme dell'amore, sempre in bilico tra sogno e realtà, anima e corpo, desiderio e possesso. Storie di amanti - da Paolo e Francesca ad Abelardo ed Eloisa fino a Ginevra e Lancillotto - che emergono dalle carte consunte dal tempo per illuminare un filo tenace di emozioni che lega passato e presente, storia e letteratura: antiche passioni per sguardi contemporanei. A cura dell'attore Marcogiulio Magnani (Teatro dell'Asino)

Obiettivi didattici: conoscere un aspetto del Medioevo privato; sondare la continuità/discontinuità tra passato e presente; imparare a mettersi in gioco.

Durata: 2 ore e 30 minuti

“Il falconiere non trascuri l’arte e l’esercizio tecnico, ma si appassioni e perseveri in essa così che, anche quando sarà diventato vecchio, non si dedichi meno a quest’arte poiché tutto procederà da quell’amore che egli avrà verso di essa”
(De arte venandi cum avibus)

Un’arte tra le più antiche e raffinate riorisce a Gradara: la falconeria. Nonostante le sue origini antichissime è nel Medioevo che questa nobile pratica si è diffusa e perfezionata divenendo simbolo di lignaggio aristocratico, fonte di prestigio e rispetto. Un percorso sulle ali della storia dunque è quello proposto a bambini e ragazzi di ogni età: si parte dalla conoscenza di aquile, falchi, nibbi, gufi e civette presso il Parco Ornitologico del Teatro dell’Aria, si sosta nell’arena per assistere alle dimostrazioni di volo dei rapaci e si finisce per perdersi tra i secoli alla scoperta degli svaghi e i piaceri nobili e cortesi nel Medioevo.

Destinatari: dalla scuola dell’infanzia agli adulti

Durata: 2 ore

In collaborazione con
Massimo Lanatà (Stupor Mundi) e Il Teatro dell’Aria.
Parco ornitologico e Centro di Falconeria





Attività didattiche
7 euro (a partecipante)

Didattica sprint
2 euro (a partecipante)

Sulle ali della storia
8 euro (a partecipante)

TARIFFE

Itinerari di mezza giornata

“Ma che bel castello!”

Percorso classico guidato Borgo + Rocca di Gradara e la storia di Paolo e Francesca

Durata: 1 ora e 20 minuti

Costo: € 3,50 a studente

“Il Medioevo e Gradara”

Percorso guidato Borgo + Rocca, comprensivo di ingresso ai Camminamenti di Ronda oppure Museo storico, con particolare riguardo per la storia, gli usi e i costumi medievali.

Durata: 1 ora e 40 minuti

Costo: € 5,00 a studente

Percorso guidato completo Borgo + Rocca, comprensivo di ingressi ai Camminamenti e Museo storico. La visita più coinvolgente, tra torri, grotte ...alla ricerca della foto misteriosa.

Durata della visita: 2 ore

Costo: € 6,00 a studente

Itinerari di una giornata intera

“Dal Medioevo al Rinascimento”.

Itinerario di viaggio tra Gradara e Urbino per una visita guidata nel tempo passato, tra il periodo medievale e quello rinascimentale, di cui Gradara e Urbino sono testimonianza viva.

Costo: € 8,00 a studente

Percorso guidato tra “Borghi, Castelli e Signorie”.

Visita guidata al Borgo + Rocca di Gradara e abbinamento ad un'altra città d'arte:

SAN LEO, URBINO, PESARO, FANO, FOSSOMBRONE, RIMINI

Costo: € 8,00 a studente



Tutti gli itinerari sono riferiti a gruppi di almeno 30 studenti.

Gradara e i parchi tematici della Riviera
una giornata tra storia, arte e divertimento

Visita guidata alla Rocca di Gradara + ingresso Acquario di Cattolica Parco "Le Navi"

Emozionante e divertente viaggio dal mare al castello di Paolo e Francesca.

Distanza tra Cattolica e Gradara: 8 km

Costo: € 13 a studente

Durata della visita guidata a Gradara: 1 ora e 20 minuti

Durata del percorso libero all'Acquario: 1 ora e 30 minuti

Consigli utili per i gruppi scolastici

Si ricorda che la Rocca di Gradara è aperta tutti i giorni dalle 8,30 alle 18,30, solo il lunedì chiude alle 13,00. I gruppi si devono presentare con elenco di studenti e insegnanti su carta intestata della scuola. Gli insegnanti accompagnatori hanno diritto all'ingresso e alla visita gratuita.

I genitori che accompagnano pagano la guida e gli ingressi alla Rocca e ai Musei.

Prenotazione ingresso Rocca facoltativa:
supplemento € 1,00 a persona.

Per informazioni e prenotazioni



Pro Loco di Gradara
Tel. 0541-964115 / 823036
cell. 340 1436396
Fax 0541 823035
www.gradara.org
info@gradara.org